



Esta es una copia impresa del documento electrónico (Ref: 1721509 CPCJQ-7GXVL-QT84J BF309116E3D7DB14E7A10C988190F499FA208DB1) generada con la aplicación informática Firmadoc. El documento está FIRMADO. Mediante el código de verificación puede comprobar la validez de la firma electrónica de los documentos firmados en la dirección web: <https://sede.merida.es>



MÉRIDA  
AYUNTAMIENTO

Recursos Humanos

LISTA DEFINITIVA DE PERSONAS ADMITIDAS Y EXCLUIDAS PARA LA PROVISIÓN EN COMISIÓN DE SERVICIOS DE 2 PLAZAS VACANTES DE AGENTE DE LA POLICÍA LOCAL DEL EXCMO. AYUNTAMIENTO DE MÉRIDA

De acuerdo con lo establecido en las Bases que rigen el proceso de selección de “PROVISIÓN EN COMISIÓN DE SERVICIOS DE 2 PLAZAS VACANTES DE AGENTE DE LA POLICÍA LOCAL DEL EXCMO. AYUNTAMIENTO DE MÉRIDA”, se hace pública la lista definitiva de personas ADMITIDAS y EXCLUIDAS según la Base Cuarta. Admisión de personas aspirantes.

Nº	DNI/NIE	APELLIDOS Y NOMBRE	ESTADO
1	***5600**	TAMAYO PEREZ, ANTONIO MANUEL	Admitido/a
2	***5325**	CABEZAS EGIDO, ESTER	Admitido/a
3	***5855**	MORCILLO BARRENA, AGUSTIN	Admitido/a
4	***6557**	PARRA ROCHA, MANUEL	Admitido/a
5	***5136**	REYES LOPEZ, FRANCISCO JAVIER	Admitido/a
6	***5693**	ALMORIL LOPEZ, ALVARO	Excluido/a <sup>1-2-3</sup>

\*Excluido/a<sup>1</sup>: No aporta Certificado sobre la situación administrativa de servicio activo, faltándole al menos dos años para el pase a la situación de segunda actividad por razón de edad

\*Excluido/a<sup>2</sup>: No aporta Conformidad de la Alcaldía del Ayuntamiento de procedencia.

\*Excluido/a<sup>3</sup>: No aporta Abono de Tasa por derechos de examen u otras pruebas selectivas en el ayuntamiento de Mérida.

Según las bases de convocatoria, transcurrido el periodo de reclamaciones y habiéndose resueltas las que hayan podido presentarse, el Concejal Delegado de Recursos Humanos, eleva a definitiva las listas de aspirantes, agotándose así la vía administrativa.

Mérida a fecha de la firma electrónica  
El Concejal Delegado de Recursos Humanos

Julio César Fuster Flores