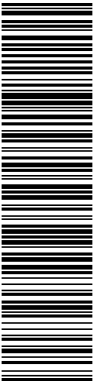


DOCUMENTO ..Documentación a aportar: 0101C111_LISTA DEFINITIVA ADM-EXC_PROM .INT_.ADMINISTRATIVO_A	IDENTIFICADORES
OTROS DATOS Código para validación: 4ECMG-Z7HQT-HS206 Fecha de emisión: 21 de Abril de 2025 a las 8:37:24 Página 1 de 1	FIRMAS El documento ha sido firmado por : 1.- Concejal delegado de Recursos Humanos, Administración General, Comunicación y Transformación Digital del EXCMO. AYUNTAMIENTO DE MERIDA. Firmado 10/04/2025 13:13
	ESTADO FIRMADO 10/04/2025 13:13



Esta es una copia impresa del documento electrónico (Ref: 1548294_4ECMG-Z7HQT-HS206_94C3BD50BE3FBC81D28938391FF305813FFB55FE) generada con la aplicación informática Firmadoc. El documento está FIRMADO. Mediante el código de verificación puede comprobar la validez de la firma electrónica de los documentos firmados en la dirección web: https://sede.merida.es



MÉRIDA
AYUNTAMIENTO

Recursos Humanos

LISTA DEFINITIVA DE ADMITIDOS/EXCLUIDOS AL PROCESO DE SELECCIÓN DE 0101C111 - ADMINISTRATIVO O ADMINISTRATIVA, MEDIANTE EL SISTEMA DE PROMOCIÓN INTERNA Y RÉGIMEN JURÍDICO DE FUNCIONARIO O FUNCIONARIA DE CARRERA DEL AYUNTAMIENTO DE MÉRIDA

De acuerdo con lo establecido en las Bases que rigen el proceso de selección de “0101C111 - ADMINISTRATIVO O ADMINISTRATIVA, MEDIANTE EL SISTEMA DE PROMOCIÓN INTERNA Y RÉGIMEN JURÍDICO DE FUNCIONARIO O FUNCIONARIA DE CARRERA DEL AYUNTAMIENTO DE MÉRIDA”, se hace pública la lista definitiva de aspirantes ADMITIDOS/AS-EXCLUIDOS/AS una vez cotejadas la documentación requerida según la BASE TERCERA: REQUISITOS GENERALES DE ADMISIÓN.

Nº	DNI	APELLIDOS Y NOMBRE	ADMITIDO/A-EXCLUIDO/A
1	***8450**	SERRANO PALOMO, JUANA	Admitido/a

Según las bases de convocatoria, transcurrido el periodo de reclamaciones y habiéndose resueltas las que hayan podido presentarse, el Concejal Delegado en funciones de Recursos Humanos, eleva a definitiva las listas de aspirantes, agotándose así la vía administrativa.

Mérida, a la fecha de la firma digital
El Concejal Delegado de Recursos Humanos

Julio Cesar Fuster Flores